

SPEL

ur Mitt i Prick matematik - kopieringsunderlag 6A

Mitt i
Prick
MATEMATIK

Diamantjakten - spel för 2

- Varje spelare behöver varsin spelplan med ett koordinatsystem.
- Rita ut 8 diamanter på punkter intill varandra någonstans på den egna spelplanen, utan att visa motståndaren. På bilderna kan ni se hur diamanterna ska placeras.
- Spelarna turas om att gissa på en punkt där en av motståndarens diamanter kan vara.
- Om det finns en diamanter där, får den som gissat rätt markera den punkten på sin egen spelplan och fortsätta att gissa.
- Om gissningen är felaktig, går turen över till den andre spelaren. Att punkten är tom ger också en ledtråd om vilken punkt som kan vara smart att gissa på nästa gång.
- Den som först har hittat alla motståndarens diamanter vinner.

Ni behöver

